

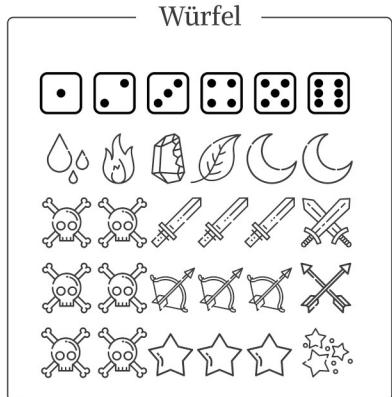
# Charakterbogen HELDENLIED

Name	Herkunftsland	
Beruf	Rasse	Alter
Geheimnis		

Ausrüstung

Waffe	ATT PAR RÜ AW
Zusatz	ATT PAR RÜ AW
Kopf	ATT PAR RÜ AW
Körper	ATT PAR RÜ AW
Beine	ATT PAR RÜ AW
Schuhe	ATT PAR RÜ AW

Statuseffekte



1. Jahr
2. Jahr
3. Jahr

Beutelschneider ø[GES, REF]	
Etikette ø[INT, WIL]	
Händer ø[INT, INS]	
Magister ø[INT, INT]	
Medicus ø[INT, GES]	
Meisterkoch ø[GES, INS]	
Pfadfinder ø[AUS, INS]	
Schattenmeister ø[GEW, INS]	
Schauspieler ø[GES, INT]	
Tierfreund ø[WIL, INS]	

HP	
RÜ	
ATT	
MN	
PAR	
AW	
STR	
AUS	
GEW	
GES	
REF	
INT	
WIL	
INS	
XP	
LVL	

Berechnung sekundärer Grundwerte:

Leben (HP): 15 + Stufe \* 2

Angriff (ATT) [Nahkampf]: (STR + GEW) / 2 + Waffe.ATT + Zusatz.ATT

Mânon-Nebul (MN): (INT + WIL + INS) / 3

Ausweichen (AW): (GEW + INS + INT) / 3 + Kopf.AW + Körper.AW + Bein.AW + Schuhe.AW

Rüstungswert (RÜ): Kopf.RÜ + Körper.RÜ + Bein.RÜ + Schuhe.RÜ

Angriff (ATT) [Fernkampf]: (GES + INS) / 2 + Waffe.ATT

Parade (PAR): (REF + GEW + AUS) / 3 + Waffe.PAR / 2 + Zusatz.PAR / 2

Für einen interaktiven Charakterbogen, gehe mit Deinem Handy auf [www.alendia.com/app](http://www.alendia.com/app)